

Projekt EmpowerHER przygotowuje innowacyjny escape room VR, który ma napędzać przedsiębiorczość wśród młodych kobiet

W ramach europejskiej inicjatywy EmpowerHER partnerzy projektu tworzą edukacyjny escape room w wirtualnej rzeczywistości (VR). Narzędzie – powstające na silniku Unity – ma na celu wyrównywanie szans kobiet w biznesie. Stwarza ono młodym kobietom (szczególnie w wieku 16–21 lat oraz z grup zagrożonych wykluczeniem) bezpieczne środowisko do praktycznej nauki przedsiębiorczości.

Kluczowe elementy gry VR typu Escape Room:

- Stworzona na silniku Unity, co zapewnia nowoczesną, płynną i przystępną symulację 3D.
- Zaprojektowana specjalnie dla dziewcząt i młodych kobiet w wieku 16–21 lat, ułatwiając im zrozumienie i przyswojenie pojęć biznesowych.
- Gracze mierzą się z interaktywnymi scenariuszami i quizami, które odzwierciedlają kolejne etapy planowania własnego biznesu.
- Gra VR będzie główną atrakcją nadchodzących letnich bootcampów przedsiębiorczości, wykorzystując czas wolny od nauki na intensywny, praktyczny trening.
- Zapewnia bezpieczną przestrzeń cyfrową, w której uczestniczki mogą testować pomysły, podejmować decyzje i budować pewność siebie w biznesie bez ryzyka finansowego.

Łącząc grywalizację, technologię wirtualnej rzeczywistości oraz ustrukturyzowane wsparcie biznesowe, inicjatywa EmpowerHER przełamuje stereotypy dotyczące przedsiębiorczości kobiet. Projekt ma na celu inspirowanie młodych Europejki do rozwijania kariery w roli innowatorek i właścielek firm.

Aby dowiedzieć się więcej o projekcie, odwiedź naszą oficjalną stronę internetową:

<https://empowerherproject.eu/>