



Cele projektu

3D4DEAF ma na celu promowanie integracji społecznej i poprawę dostępu DO RYNKU PRACY do osób z mniejszymi szansami, koncentrując się na osobach niesłyszących / niedosłyszących w wieku 15-21 lat.

Projekt ma na celu zainicjowanie znaczącej zmiany w sposobie praktykowania kształcenia i szkolenia zawodowego, czyniąc je bardziej adekwatnym do obecnych i przyszłych potrzeb gospodarki i społeczeństwa, biorąc pod uwagę wysokie zapotrzebowanie na umiejętności cyfrowe, wzrost przedsiębiorczości społecznej i wyzwania stojące przed osobami o mniejszych szansach.

Projekt ma na celu zaoferowanie zdigitalizowanego programu kształcenia i szkolenia zawodowego, który będzie promował umiejętności cyfrowe i przedsiębiorczości społecznej wśród osób niesłyszących lub niedosłyszących. Głównym celem jest opracowanie programów kształcenia i szkolenia zawodowego, które oferują zrównoważone połączenie umiejętności zawodowych skierowanych do osób o mniejszych szansach

Grupy docelowe

Projekt obejmuje włączenie różnych grup docelowych:

- Trenerzy/nauczyciele szkolenia zawodowego (głównie z dziedzin związanych z informatyką, projektowaniem/technologią lub inżynierią, biznesem itp.) pracujący z uczniami z głuchotą lub uszkodzeniem słuchu, tłumacze języka migowego, liderzy edukacyjni
- Uczniowie szkół zawodowych w wieku 15-21 lat z zaburzeniami słuchu/głuchotą
- Społeczność: Podmioty rynku pracy, głusi lub/i przedsiębiorcy społeczni, przedsiębiorstwa społeczne, edukatorzy szkolnictwa zawodowego, eksperci biznesowi w zakresie 3D i Przemysłu 4.0, doradcy zawodowi, tłumacze języka migowego, rodzice, społeczność, rady, szkoły zawodowe, decydenci, władze lokalne, organizacje pozarządowe.

3D4DEAF-Promowanie transformacji cyfrowej i innowacji społecznych w kształceniu i szkoleniu zawodowym na rzecz lepszego dostępu uczniów niesłyszących do rynku pracy



O projekcie

Projekt 3D4DEAF jest odpowiedzią na potrzebę wyposażenia nauczycieli szkolenia zawodowego w odpowiednie narzędzia w celu promowania umiejętności w zakresie przedsiębiorczości i zdolności do zatrudnienia potrzebnych w zawodach Przemysłu 4.0 dla uczniów z głuchotą / upośledzeniem słuchu. Ten ambitny projekt Erasmus + jest realizowany przez konsorcjum składające się z ośmiu organizacji z Polski, Włoch, Grecji, Cypru i Hiszpanii.



Wzmacniamy przyszłość: 3D4DEAF

Wspieranie rozwoju umiejętności
z zakresu przemysłu 4.0 dla
niesłyszących uczniów szkół
zawodowych

Numer projektu:
2022-1-PL01-KA220-VET-000086953



Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Rezultaty

EUROPEJSKI RAPORT MONITORINGOWY
& PAKIET SZKOLENIOWY 3D4DEAF:
WPROWADZANIE TECHNOLOGII 3D DO
NAUCZANIA I UCZENIA SIĘ DLA
ZRÓWNOWAŻONEJ PRZYSZŁOŚCI

PLATFORMA OPARTA NA TECHNOLOGII
CHMURY I APLIKACJA MOBILNA:
e-LEARNING, e-OCENIANIE, e-
SPOŁECZNOŚĆ

SIEĆ PRZEDSIĘBIORCÓW 3D4DEAF

GRA W RZECZYWISTOŚCI ROZSZERZONEJ DO
ZAKŁADANIA BIZNESU SPOŁECZNOŚCIOWEGO

Obserwuj nas!



<https://3d4deafproject.eu>



[https://www.facebook.com/
3d4deaf](https://www.facebook.com/3d4deaf)



[https://www.instagram.com/
/3d4deaf/](https://www.instagram.com/3d4deaf/)



[@3D4DEAF](#)