Informacja prasowa Listopad 2026

Projekt GreenSkills4Deaf na ukończeniu: wsparcie dla niesłyszących i słabosłyszących uczniów w zielonej przedsiębiorczości w całej Europie

Projekt GreenSkills4Deaf wkracza w finałową fazę, która zakończy się w listopadzie 2026 roku. W związku z tym międzynarodowe konsorcjum ogłasza pomyślne wdrożenie kompleksowego ekosystemu, zaprojektowanego w celu niwelowania luk w kompetencjach ekologicznych i cyfrowych wśród niesłyszących i słabosłyszących uczniów szkół zawodowych.

Kluczowe rezultaty projektu:

- Słownik pojęć ekologicznych w języku migowym: Opracowano kompleksowy słownik pojęć z zakresu zielonej przedsiębiorczości w języku migowym, zintegrowany z kodami QR, co zapewnia szybki i łatwy dostęp do materiałów wizualnych.
- Aplikacja mobilna e-GREEN ENTERPRISE: Uruchomiono dedykowaną aplikację mobilną, która prowadzi niesłyszących i słabosłyszących uczniów krok po kroku przez proces projektowania i tworzenia zrównoważonych, ekologicznych przedsiębiorstw.
- Symulacje VR: Stworzono interaktywne scenariusze i gry w wirtualnej rzeczywistości, które dają uczniom możliwość praktycznego rozwiązywania wyzwań w zielonym biznesie i szlifowania umiejętności zawodowych w bezpiecznym środowisku.
- Platforma e-learningowa i kurs modułowy: Zbudowano dostępną platformę internetową oferującą kursy modułowe, zadania interaktywne oraz materiały szkoleniowe, które łączą kompetencje ekologiczne, biznesowe i cyfrowe.
- Walidacja za pomocą mikrokwalifikacji: Wdrożono europejskie podejście do mikrokwalifikacji, umożliwiając niesłyszącym i słabosłyszącym uczniom certyfikację i prezentowanie nowo nabytych umiejętności potencjalnym pracodawcom.
- Budowanie potencjału kadry dydaktycznej: Dostarczono specjalistyczne wytyczne oraz materiały szkoleniowe dla nauczycieli zawodu, edukatorów i tłumaczy języka migowego, wspierając tworzenie włączającego i nowoczesnego środowiska nauczania.

Perspektywy na przyszłość

Łącząc technologie immersyjne ze specjalistycznymi metodami dydaktycznymi, projekt GreenSkills4Deaf stworzył skalowalny model dostępnej edukacji zawodowej. Narzędzia cyfrowe projektu – w tym aplikacja mobilna, symulacje VR oraz materiały w języku migowym – pozostaną w pełni funkcjonalne i dostępne, by wspierać edukatorów oraz niesłyszących i słabosłyszących uczniów długo po oficjalnym zakończeniu inicjatywy w listopadzie 2026 roku.

Co-funded by the European Union

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or Foundation for the Developmentof the Education System (FRSE). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.