



PROMOWANIE WŁĄCZENIA NOWOCZESNYCH TECHNOLOGII DO NAUCZANIA DZIECI Z AUTYZMEM

O PROJEKCIE:

Projekt ma na celu rozwijanie umiejętności i kompetencji cyfrowych rodziców i nauczycieli dzieci ze spektrum autyzmu. Dzięki włączeniu nowych technologii oraz interaktywnych i innowacyjnych narzędzi do nauczania dzieci z autyzmem można zwiększyć ich zaangażowanie w proces uczenia się.

GRUPY DOCELOWE:

- Nauczyciele szkół podstawowych i nauczyciele szkół specjalnych
- Dzieci ze szkół podstawowych (8-13 lat) ze spektrum autyzmu
- rodzice, pracownicy socjalni, psychologowie
- Interesariusze społeczni (np. decydenci, władze publiczne)



www.beausome.eu



[@beausomeproject](https://www.facebook.com/beausomeproject)



REZULTATY

Rezultaty projektu BeAusome są podzielone na następujące pakiety robocze (WP):

- WP1: Zarządzanie Projektem
- WP2: BeAusome Dual Pack - Scenariusze gier w rzeczywistości wirtualnej (VR) oraz pakiet edukacyjny dla rodziców i nauczycieli dzieci ze spektrum autyzmu
- WP3: Gry VR dla dzieci ze spektrum autyzmu oraz interaktywna platforma e-learningowa
- WP4: Mobilność Szkoleniowa (dla animatorów, dzieci z autyzmem, ich nauczycieli i rodziców)
- WP5: BeAusome Toolkit oraz Plan Działania dla Szkół: Strategia upowszechniania i wykorzystywania projektu

Co nowego?

W lutym 2023 r. Partnerzy spotkają się w Polsce na pierwszym Międzynarodowym Spotkaniu Projektowym, aby omówić postępy WP 2 i 3 oraz przydzielić obowiązki każdej organizacji.

Czy wiesz, że u
1 na 100 dzieci
diagnozuje się
autyzm?

KONSORCJUM PROJEKTU



SPÓŁECZNA AKADEMIA NAUK
UNIVERSITY OF SOCIAL SCIENCES

Emphasys
CENTRE



ZROZUMIEĆ AUTYZM



APPDA | Coimbra



ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

Ειδικό Σχολείο Λευκωσίας

Co-funded by
the European Union

Ten projekt został sfinansowany przy wsparciu Komisji Europejskiej. Niniejszy komunikat odzwierciedla wyłącznie poglądy autora, i Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w nim zawartych.